

Tablica interaktywna, matowa , ceramiczna iBOARD Technology IB85 - Optyczna



Specyfikacja techniczna

Optyczna – 4 kamery	
Przekątna	85"
Technologia	Optyczna , 10 punktów dotyku
Dokładność odczytu	2mm
Całkowita powierzchnia (mm)	181 cm x 130,5 cm 85cali
Obszar roboczy (mm)	170 cm x 123 cm 80 cali
Rozdzielczość	32768 x 32768
Grubość	3,5cm
Czas reakcji	6 ms.
Prędkość kursora	200 punktów/sek.
Średnica obiektu dotykowego	>10mm
Trwałość dotyku	nieograniczona
Powierzchnia Tablicy	Magnetyczna Matowa Sucho Ścieralna nie powodująca refleksów przystosowana do pisania markerami sucho ścieralnymi , umożliwiającą przyczepianie magnesów, uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy
Powłoka Tablicy	Ceramiczna
Paski Skrótów	Po obu stronach tablicy

Gesty	Rozpoznawanie gestów Multi Touch, Multi User
Proporcje obrazu	4:3
Sposób obsługi	za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika
Przezroczystość	100% bez szklanego lub tablicowego panelu
Temperatura pracy:	0°C do 55°C ;
Temperatura przechowywania:	-25°C do 75°C;
Wilgotność:	10%-90% RH przy 40°C, bez kondensacji
Pobór prądu	5 V Średni pobór mocy <2,5 W, @ 5 V
Zasilanie	Port USB
Interfejs	USB klasy HID – nie wymaga instalacji sterownika
Waga	16 KG
Oprogramowanie	Interaktywne Oprogramowanie Producenta
Zestaw Montażowy	Do instalacji Tablicy na ścianie
W zestawie	4 x pisak dotykowy, Wskaźnik teleskopowy Płyta CD z oprogramowaniem

**FUNKcjONALNE I INTUICyjNE OPROGRAMOWANIE DRAW VIEW
W JĘZYKU POLSKIM POZWALAJACE NA WYKORZYSTANIE PRZYDATNYCH I KREATYWNYCH FUNKCJI**

Między innymi takich jak:

1. Obsługa tablicy za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca.
2. Oprogramowanie wielojęzyczne, dostępne w kilkunastu językach europejskich jak również w języku polskim,
3. Interaktywne pisaki służące do pisania w kolorach: czarnym, niebieskim, czerwonym.
4. Interaktywna gumka do mazania działająca w trybie pikselowym i obiektowym.
5. Inteligentna półka na pisaki (po podniesieniu niebieskiego pisaka użytkownik pisze nim na niebiesko i analogicznie do reszty kolorów).
6. Przycisk uruchamiający funkcję gąbki oraz przyciski do wywoływania procesu orientacji tablicy (kalibracji), klawiatury ekranowej i prawego przycisku myszy.
7. Interfejs z podziałem na obszar rysowania, pasek narzędzi i listwę ogólną.
8. Możliwość jednoczesnej pracy 10 użytkowników z wykorzystaniem materiałów
9. Pisak laserowy pokazujący w pulsujący sposób zaznaczony obiekt.
10. Rozpoznawanie gestów wielodotyku: dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu.
11. Dostosowywanie menu programu poprzez dodawanie i usuwanie ikon zgodnie z potrzebami użytkownika; ponadto przycisk przywracający domyślne ustawienia ikon menu.
12. Możliwość umieszczenia paska narzędzi w dowolnym miejscu obszaru roboczego.

13. Możliwość umieszczenia paska bocznego zarówno po lewej jak i prawej stronie (dla lewo i prawo ręcznych użytkowników).
14. Funkcja powiększania i pomniejszania obrazu.
15. Funkcja usuwania z całej strony wszystkich notatek naniesionych za pomocą cyfrowego atramentu.
16. Przycisk resetowania strony do stanu bezpośrednio po otwarciu pliku z dysku.
17. Funkcja „chwytania obrazu”, Definiowanie skrótów, (do wybranych programów, folderów, plików, dostępne z menu ekranowego), funkcje rozpoznawania obiektów i manipulacji obiektami, wyświetlanie i tworzenie obiektów i animacji 3D
18. Możliwość utworzenia sesji w chmurze, gdzie uczniowie łączą się poprzez WI-FI na urządzeniach mobilnych, i mogą wpisywać dowolne teksty lub przysyłać zdjęcia, które są wyświetlane bezpośrednio na tablicy.
19. Funkcja rozpoznawania zdań pisma odręcznego i zamienienie go na tekst maszynowy w języku polskim . Pisak pozwala na zatwierdzenie przez użytkownika poprawności rozpoznania pisma, rozpoznaje znaki edycji: pionowa linia w tekście- dodaje spację , pozioma linia – usuwa przekreślony tekst ,znak litery V – wstawia tekst napisany na pojawiającym się polu, zakreślenie tekstu kółkiem zastępuje zakreślony tekst.
20. Wbudowane narzędzia do geometrii takie jak linijka, ekierka, kątomierz, cyrkiel.
21. Wbudowana baza figur geometrycznych z wyborem ich grubości, przejrzystości i koloru.
22. Funkcja rozpoznawania figur geometrycznych odręcznie narysowanych.
23. Edytor wykresów funkcji matematycznych.
24. Edycja parametrów obiektów w zakresie regulacji koloru, przezroczystości, grubości.
25. Wypełnianie obiektów kolorem, obrazem lub teksturą.
26. Możliwość blokowania poszczególnych obiektów przed przemieszczeniem na obszarze roboczym.
27. Funkcja pokazująca wszystkie obiekty z dodanymi łączami (będące łączami) bezpośrednio po wyświetleniu danej strony.
28. Obiekty mogą stanowić łącza do zewnętrznych plików.
29. Możliwość wstawiania tabel oraz edycji zawartości komórek.
30. Możliwość wstawiania wykresów kołowych i słupkowych.
31. Tryb reflektora oraz kurtyny umożliwiające selektywne pokazywanie informacji.
32. Bezpośrednia możliwość uruchomienia obrazu z wizualizera z poziomu oprogramowania na obszarze roboczym.
33. Możliwość bezpośredniego drukowania całych slajdów.
34. Wstawianie zarówno z bazy wewnętrznej jak i zewnętrznej obiektów typu filmy, muzyka, flash, grafika.
35. Funkcja nagrywania zajęć, która pozwala na odtworzenie w postaci animacji czynności wykonywanych na tablicy.
36. Podpowiedzi nazwy narzędzia pokazujące się po najechaniu na niego kursorem.
37. Zapis pliku co wybrany interwał czasu oraz możliwość automatycznego odtworzenia pliku po nieoczekiwanym zamknięciu oprogramowania.
38. Możliwość utworzenia sesji dla uczniów, gdzie po przez podłączenie innego urządzenia mobilnego laptopów komputerów przez sieć Wi-Fi uczniowie wskazani za pomocą oprogramowania przez nauczyciela mogą wpisywać dowolne teksty lub przysyłać zdjęcia, które są wyświetlane bezpośrednio na tablicy.
39. Mechanizm tworzenia ćwiczeń wykorzystujący obiekty umieszczone na slajdzie, które po umieszczeniu jednego na drugim mogą zachowywać się w zaprogramowany, różny sposób, co pozwala na tworzenie gier lub ćwiczeń interaktywnych.
40. Wbudowane narzędzia interaktywne służące do nauki matematyki, chemii, fizyki.
41. wyświetlanie obiektów 3D i animacji 3D na slajdach programu do obsługi tablicy interaktywnej; każdy obiekt (obiekty) może być w dowolny sposób obracany i oglądany ze wszystkich stron, możliwość dodawania etykiet tekstowych opisujących elementy obiektu oraz ukrywania (odsłaniania) obiektu przed prezentacją; możliwość oglądania obiektów 3D tak jakby oglądający znajdował się w scenie 3D z obiektem; dodatek pozwala na prezentowanie obiektów zapisanych w plikach o rozszerzeniach (.dae), (.obj), (.fbx).

42. możliwość rozpoznawania zdań i przekształcanie z pisma odręcznego na tekst maszynowy w językach: polskim, angielskim, niemieckim, rosyjskim, hiszpańskim (zmiana języka rozpoznawania bez konieczności ponownego uruchamiania oprogramowania lub komputera);
43. łączenie stron (slajdów) w grupy; usuwanie, dowolne porządkowanie kolejności grup stron; nadawanie grupom stron, jak i samym stronom dowolnych nazw; domyślna nazwa każdej strony to informacja o godzinie i dacie jej utworzenia (użycie funkcji utwórz nową stronę)
44. narzędzie specjalne pisak, które pozwala na zatwierdzenie przez użytkownika poprawności rozpoznania pisma; rozpoznaje znaki edycji: pionowa linia w tekście – dodaje spację, pozioma linia – usuwa przekreślony tekst, znak litery V – wstawia tekst napisany na pojawiającym się polu, zakreślenie tekstu kółkiem – zastępuje zakreślony tekst tekstem napisanym na pojawiającym się polu.
45. Możliwość podziału powierzchni rysowania na dwie części, na których można pisać różnymi kolorami lub gdzie każda część jest oddzielną stroną,
46. Personalizacja paska narzędzi indywidualnie dla każdego nauczyciela poprzez zapisywanie spersonalizowanych ustawień pod profilami nauczycieli
47. Funkcja usuwania jednocześnie wszystkich zapisków i rysunków wprowadzonych na stronę za pomocą pisaków.
48. Funkcja nagrywania zajęć, która pozwala na odtworzenie w postaci animacji czynności wykonanych na tablicy w obrębie jednego okna programu do przygotowania i przeprowadzenia zajęć (np. nagranie, przeprowadzenie jakiejś konstrukcji geometrycznej lub zapis kolejnych etapów rozwiązania jakiegoś zadania,
49. Możliwość zarządzania wieloma arkuszami,

50. Możliwość zapisywania wyświetlanych treści w formie zrzutu ekranowego,
51. Możliwość nanoszenia notatek na wyświetlanej treści,
52. Możliwość tworzenia spersonalizowanych profili tematycznych (języki, matematyka itp.),
53. Możliwość tworzenia kontenerów i pracy na warstwach,

54. Możliwość współpracy z zewnętrznym systemem do głosowania,

55. Klonowanie obiektów graficznych –możliwość klonowania obiektów bez konieczności uruchamiania funkcji kopiuj/wklej

56. możliwość współdzielenia treści z tablicy na urządzeniach typu tablet/smartfon z dwu kierunkową komunikacją – funkcja realizowana z poziomu oprogramowania tablicy poprzez zeskanowanie kodu QR.
57. Oprogramowanie dostępne na platformy: Windows, Mac, Linux.
58. Możliwość korzystania z bezpłatnych zasobów interaktywnych,
59. Możliwość całodobowego dostępu z dowolnego miejsca do zasobów lekcyjnych,
60. Licencja wieczysta do zainstalowania na dowolnej ilości urządzeń,
61. Możliwość importowania plików zapisanych w formacie PDF, PowerPoint, plików pytań,

Jak również wiele innych przydatnych funkcji do prowadzenia zajęć.

Bogaty zestaw narzędzi wspomagających prowadzenie zajęć.

