

## Tablica Interaktywna Suchościeralna ITA TOUCH TECHNOLOGY HT-102Z



### Paski skrótów po obu stronach tablicy

Rozmiar Przekątna Tablicy	102" cale
Wymiary Zewnętrzne Tablicy	2213 mm x 1352 mm
Wymiary Obszaru Aktywnego	2110 mm x 1240 mm (96.5")
Grubość tablicy	3 mm
Proporcje obrazu	16:10, 16:9
Sposób obsługi	za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika
Rozdzielczość	32768 x 32768
Czas reakcji	6 ms
Dokładność odczytu/precyzja IR	<0.02mm
Prędkość kursora	220 punktów/sek.
Waga	24 kg
Powierzchnia tablicy	Powierzchnia Magnetyczna Matowa Suchościeralna nie powodująca refleksów przystosowana do pisania markerami suchościeralnymi umożliwiająca przyczepianie magnesów uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy
Powłoka tablicy	Ceramiczna
Paski skrótów	Po obu stronach tablicy
Technologia	Pozycjonowanie w podczerwieni (obsługa palcem lub pisakiem) Plug&Play ( podłącz i używaj) bez potrzeby instalacji sterowników
Gesty	Rozpoznawanie gestów Multi Touch, Multi User
Wielo dotyk	32 punktów dotykowych
Zasilanie	Poprzez port USB
Napięcie zasilania	DC 4.6V- 5.0V <0,5W (100 mA 5V)
Pobór energii	<0,5W (100 mA 5V)
Temperatura pracy	-30 °C do 60 °C
Temperatura Przechowywania	-10 °C do 45° C
Względna wilgotność podczas pracy	0-95% ( bez kondensacji przy max. 60° C )
Względna wilgotność podczas Przechowywania	10-90% ( bez kondensacji przy max. 45° C )
Komunikacja z PC	USB
<b>Moduł Wi-Fi- opcjonalnie</b>	<b>OPCJA</b>
Oprogramowanie	Interaktywne Intuicyjne oprogramowanie tablicy w j. polskim
Obsługa przez systemy operacyjne	Windows 2000 / XP / Vista / 7 / 8 / 8.1 / 10 32 bit i 64 bit/Linux,Mac,Android
Zgodność z jakością	CE,FCC Class B,ROHS
Zestaw montażowy	Do instalacji tablicy na ścianie
<b>Głośniki ( Opcja) w zależności od Specyfikacji</b>	<b>Soundbar 2.0 2x20W</b>
Gwarancja (w zależności od Specyfikacji)	Od 24 miesięcy -60 miesięcy
W zestawie	4x pisak dotykowy Gumka, Inteligentna półka na pisaki Uchwyty Ścienne, Kabel USB ,Wskaźnik teleskopowy, Płyta CD z oprogramowaniem w j. polskim

## FUNKcjONALNE I INTUICyjNE OPROGRAMOWANIE **DRAW VIEW** DO TABLIC ORAZ MONITORÓW INTERAKTYWNYCH W JĘZYKU POLSKIM POZWALAJACE NA WYKORZYSTANIE PRZYDATNYCH I KREATYWNYCH FUNKCJI

### Między innymi takich jak:

1. Obsługa tablicy za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca.
2. Oprogramowanie wielojęzyczne, dostępne w kilkunastu językach europejskich jak również w języku polskim,
3. Interaktywne pisaki służące do pisania w kolorach: czarnym, niebieskim, czerwonym.
4. Interaktywna gumka do mazania działająca w trybie pikselowym i obiektowym.
5. Inteligentna półka na pisaki (po podniesieniu niebieskiego pisaka użytkownik pisze nim na niebiesko i analogicznie do reszty kolorów).
6. Przycisk uruchamiający funkcję gąbki oraz przyciski do wywoływania procesu orientacji tablicy (kalibracji), klawiatury ekranowej i prawego przycisku myszy.
7. Interfejs z podziałem na obszar rysowania, pasek narzędzi i listwę ogólną.
8. Możliwość jednoczesnej pracy 10 użytkowników z wykorzystaniem materiałów
9. Pisak laserowy pokazujący w pulsujący sposób zaznaczony obiekt.
10. Rozpoznawanie gestów wielodotyku: dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu.
11. Dostosowywanie menu programu poprzez dodawanie i usuwanie ikon zgodnie z potrzebami użytkownika; ponadto przycisk przywracający domyślne ustawienia ikon menu.
12. Możliwość umieszczenia paska narzędzi w dowolnym miejscu obszaru roboczego.
13. Możliwość umieszczenia paska bocznego zarówno po lewej jak i prawej stronie (dla lewo i prawo ręcznych użytkowników).
14. Funkcja powiększana i pomniejszania obrazu.
15. Funkcja usuwania z całej strony wszystkich notatek naniesionych za pomocą cyfrowego atramentu.
16. Przycisk resetowania strony do stanu bezpośrednio po otwarciu pliku z dysku.
17. Funkcja „chwywania obrazu”, Definiowanie skrótów, (do wybranych programów, folderów, plików, dostępne z menu ekranowego), funkcje rozpoznawania obiektów i manipulacji obiektami, wyświetlanie i tworzenie obiektów i animacji 3D
18. Możliwość utworzenia sesji w chmurze, gdzie uczniowie łączą się poprzez WI-FI na urządzeniach mobilnych, i mogą wpisywać dowolne teksty lub przysyłać zdjęcia, które są wyświetlane bezpośrednio na tablicy.
19. Funkcja rozpoznawania zdań pisma odręcznego i zamienienie go na tekst maszynowy w języku polskim . Pisak pozwala na zatwierdzenie przez użytkownika poprawności rozpoznania pisma, rozpoznaje znaki edycji: pionowa linia w tekście- dodaje spację , pozioma linia – usuwa przekreślony tekst ,znak litery V – wstawia tekst napisany na pojawiającym się polu, zakreślenie tekstu kółkiem zastępuje zakreślony tekst.
20. Przekształcanie tekstu na mowę
21. Wbudowane narzędzia do geometrii takie jak linijka, ekierka, kątomierz, cyrkiel.
22. Wbudowana baza figur geometrycznych z wyborem ich grubości, przejrzystości i koloru.
23. Funkcja rozpoznawania figur geometrycznych odręcznie narysowanych.
24. Edytor wykresów funkcji matematycznych.
25. Edycja parametrów obiektów w zakresie regulacji koloru, przezroczystości, grubości.
26. Wypełnianie obiektów kolorem, obrazem lub teksturą.
27. Możliwość blokowania poszczególnych obiektów przed przemieszczeniem na obszarze roboczym.
28. Funkcja pokazująca wszystkie obiekty z dodanymi łączami (będące łączami) bezpośrednio po wyświetleniu danej strony.
29. Obiekty mogą stanowić łącza do zewnętrznych plików.
30. Możliwość wstawiania tabel oraz edycji zawartości komórek.
31. Możliwość wstawiania wykresów kołowych i słupkowych.
32. Tryb reflektora oraz kurtyny umożliwiające selektywne pokazywanie informacji.
33. Bezpośrednia możliwość uruchomienia obrazu z wizualizera z poziomu oprogramowania na obszarze roboczym.
34. Możliwość bezpośredniego drukowania całych slajdów.
35. Wstawianie zarówno z bazy wewnętrznej jak i zewnętrznej obiektów typu filmy, muzyka, flash, grafika.
36. Funkcja nagrywania zajęć, która pozwala na odtworzenie w postaci animacji czynności wykonywanych na tablicy.
37. Podpowiedzi nazwy narzędzia pokazujące się po najechaniu na niego kursorem.
38. Zapis pliku co wybrany interwał czasu oraz możliwość automatycznego odtworzenia pliku po nieoczekiwanym zamknięciu oprogramowania.
39. Możliwość utworzenia sesji dla uczniów, gdzie po przez podłączenie innego urządzenia mobilnego laptopów komputerów przez sieć Wi-Fi uczniowie wskazani za pomocą oprogramowania przez nauczyciela mogą wpisywać dowolne teksty lub przysyłać zdjęcia, które są wyświetlane bezpośrednio na tablicy
40. Gotowe wzory matematyczne
41. Narzędzia fizyczne (fizyka mechaniczna, optyczna, elektryczna),
42. Równania chemiczne,
43. Integralność z innymi programami (rysowanie, zaznaczanie, wstawianie komentarzy),
44. Mechanizm tworzenia ćwiczeń wykorzystujący obiekty umieszczone na slajdzie, które po umieszczeniu jednego na drugim mogą zachowywać się w zaprogramowany, różny sposób, co pozwala na tworzenie gier lub ćwiczeń interaktywnych.
45. Wbudowane narzędzia interaktywne służące do nauki np.: matematyki, chemii, fizyki.
46. wyświetlanie obiektów 3D i animacji 3D na slajdach programu do obsługi tablicy interaktywnej; każdy obiekt (obiekty) może być w dowolny sposób obracany i oglądany ze wszystkich stron, możliwość dodawania etykiet tekstowych opisujących elementy

obiekty oraz ukrywania (odsłaniania) obiektu przed prezentacją; możliwość oglądania obiektów 3D tak jakby oglądający znajdował się w scenie 3D z obiektem; dodatek pozwala na prezentowanie obiektów zapisanych w plikach o rozszerzeniach (.dae), (.obj), (.fbx).

47. możliwość rozpoznawania zdań i przekształcanie z pisma odręcznego na tekst maszynowy w językach: polskim, angielskim, niemieckim, rosyjskim, hiszpańskim (zmiana języka rozpoznawania bez konieczności ponownego uruchamiania oprogramowania lub komputera);
48. łączenie stron (slajdów) w grupy; usuwanie, dowolne porządkowanie kolejności grup stron; nadawanie grupom stron, jak i samym stronom dowolnych nazw; domyślna nazwa każdej strony to informacja o godzinie i dacie jej utworzenia (użycie funkcji utwórz nową stronę)
49. narzędzie specjalne pisak, które pozwala na zatwierdzenie przez użytkownika poprawności rozpoznania pisma; rozpoznaje znaki edycji: pionowa linia w tekście – dodaje spację, pozioma linia – usuwa przekreślony tekst, znak litery V – wstawia tekst napisany na pojawiającym się polu, zakreślenie tekstu kółkiem – zastępuje zakreślony tekst tekstem napisanym na pojawiającym się polu.
50. Możliwość podziału powierzchni rysowania na dwie części, na których można pisać różnymi kolorami lub gdzie każda część jest oddzielną stroną,
51. Personalizacja paska narzędzi indywidualnie dla każdego nauczyciela poprzez zapisywanie spersonalizowanych ustawień pod profilami nauczycieli
52. Funkcja usuwania jednocześnie wszystkich zapisków i rysunków wprowadzonych na stronę za pomocą pisaków.
53. Funkcja nagrywania zajęć, która pozwala na odtworzenie w postaci animacji czynności wykonanych na tablicy w obrębie jednego okna programu do przygotowania i przeprowadzenia zajęć (np. nagranie, przeprowadzenie jakiejś konstrukcji geometrycznej lub zapis kolejnych etapów rozwiązania jakiegoś zadania,
54. Możliwość zarządzania wieloma arkuszami,
55. Możliwość zapisywania wyświetlanych treści w formie zrzutu ekranowego,
56. Możliwość nanoszenia notatek na wyświetlanej treści,
57. Możliwość tworzenia spersonalizowanych profili tematycznych między innymi (języki, matematyka chemia, fizyka itp.),
58. Możliwość tworzenia kontenerów i pracy na warstwach,
59. Możliwość współpracy z zewnętrznym systemem do głosowania,
60. Klonowanie obiektów graficznych –możliwość klonowania obiektów bez konieczności uruchamiania funkcji kopiuj/wklej
61. Bogata baza efektów: rozmycie, fala, stary film i inne
62. możliwość współdzielenia treści z tablicy na urządzeniach typu tablet/smartfon z dwu kierunkową komunikacją – funkcja realizowana z poziomu oprogramowania tablicy poprzez zeskanowanie kodu QR.
63. Bogata baza widgetów - prostych gier i zabaw w formie mini aplikacji
64. Oprogramowanie dostępne na platformy: Windows, Mac, Linux.
65. Możliwość korzystania z bezpłatnych zasobów interaktywnych,
66. Możliwość całodobowego dostępu z dowolnego miejsca do zasobów lekcyjnych,
67. Licencja wieczysta do zainstalowania na dowolnej ilości urządzeń,
68. Możliwość importowania plików zapisanych w formacie PDF, PowerPoint, plików pytań,

Jak również wiele innych przydatnych funkcji do prowadzenia zajęć.

Bogaty zestaw narzędzi wspomagających prowadzenie zajęć.

